

**Учебные предметы, курсы, дисциплины (модули), предусмотренные
соответствующей образовательной программой, реализуемые в 2023–2024 уч. г.**

Web-дизайн

WEB-программирование

WEB-программирование

Адаптивная верстка с использованием HTML5 и CSS3

Алгебра и геометрия

Алгоритмизация и программирование

Алгоритмы и структуры данных

Архитектура ЭВМ

Базы данных

Безопасность жизнедеятельности

Введение в программную инженерию

Всеобщая история

Дизайн пользовательских интерфейсов

Дискретная математика

Игровые виды спорта

Индивидуальные виды спорта

Инженерное проектирование

Иностранный язык

Иностранный язык в профессиональной сфере

Интеллектуальные виды спорта

Интернет

История России

Компьютерная графика

Компьютерные сети

Математические методы инженерных расчетов

Математические методы искусственного интеллекта

Математический анализ

Методы вычислительной математики в проектной деятельности

Моделирование систем

Нейрокомпьютерные системы

Общая физическая подготовка

Объектно-ориентированное программирование

Операционные системы

Основы WEB-технологий

Основы защиты информации

Основы имиджевой коммуникации

Основы подготовки технической документации

Основы проектной деятельности

Основы робототехники

Основы теории автоматического управления

Параллельное программирование

Программирование на языке Java

Программирование на языке Python

Программируемые логические контроллеры

Проектная деятельность

Работа в команде

Распознавание образов и обработка изображений

Русский язык и культура речи

Системы управления базами данных

Системы управления мехатронными комплексами

Стандартизация и сертификация в программной инженерии

Структурное программирование

Структуры и алгоритмы обработки данных

Теория алгоритмов и вычислительных процессов

Теория вероятностей

Технологии мультимедиа

Технология разработки программного обеспечения

Физика

Физическая культура и спорт

Философия

Цифровая схемотехника

Человеко-машинное взаимодействие