

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Косенок Сергей Михайлович  
Должность: ректор  
Дата подписания: 19.06.2024 06:49:49  
Уникальный программный идентификатор:  
e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bfdcf836

**Оценочные средства для промежуточной аттестации по дисциплине**  
**Компьютерная графика**

|                             |   |
|-----------------------------|---|
| Код, направление подготовки | 09.03.04 Программная инженерия              |
| Направленность (профиль)    | Программное обеспечение компьютерных систем |
| Форма обучения              | Очная                                       |
| Кафедра-разработчик         | Автоматики и компьютерных систем            |
| Выпускающая кафедра         | Автоматики и компьютерных систем            |

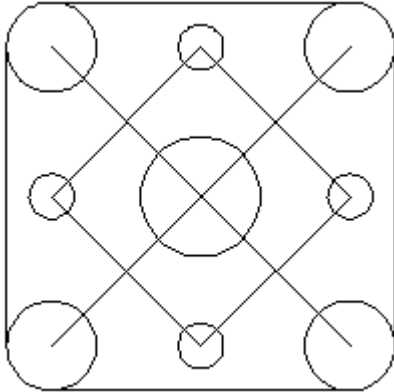
## Типовые задания для контрольной работы

В ходе изучения **раздела 3** выполняется графическая **контрольная работа** по теме «Объекты и привязки». Работа считается выполненной при предоставлении графической части и ответе на все контрольные вопросы.

### Типовой вариант контрольной работы

Создать деталь квадратной формы:

Размеры подобрать самостоятельно.



**Вопросы к защите работы:** 1) 4 способа рисования квадратов;

2) Последовательность выполнения и использование привязок при построении детали.

### Типовые вопросы к зачету

Графическим редактором называется программа, предназначенная для:

- Создания графического образа текста
- Редактирования шрифта
- Работы с графическим изображением
- Построения диаграмм

Примитивами в графике называется:

- Линия, круг, прямоугольник
- Карандаш, ластик, кисть
- Выделение, копирование, вставка
- Наборы цветов

Палитрами в графике называются:

- Линия, круг, прямоугольник
- Карандаш, ластик, кисть
- Выделение, копирование, вставка
- Наборы цветов

Разновидности компьютерной графики:

- Научная графика
- Фрактальная графика
- Бизнес-графика
- Векторная графика

Разновидности компьютерной графики:

- Векторная графика
- Деловая графика
- Иллюстративная графика
- Фрактальная графика

Количество цветов, поддерживаемое форматом PNG:

- 16 млн
- $2^1$
- 256
- 1024
- Любое количество

Основное свойство фрактала:

- Симметрия
- Четность
- Нечетность
- Самоподобие

Фигура, обладающая свойством самоподобия, называется:

- Фрактал
- Пиксель
- Рендер
- Примитив

Название классической фрактальной фигуры:

- Множество Мандельброта
- Фигура Лиссажу
- Ряд Фурье
- Тор

Метод сжатия путем поиска одинаковых пикселей в строке, называется:

- LZW
- RLE
- JPEG

Метод сжатия путем разбивания изображения на блоки 8×8 пикселей, называется:

- LZW
- RLE
- JPEG

BMP – это формат графических файлов:

- Векторных
- Растровых
- И векторных, и растровых

TIFF – это формат графических файлов:

- Векторных
- Растровых
- И векторных, и растровых

GIF – это формат графических файлов:

- Векторных
- Растровых
- И векторных, и растровых

PNG – это формат графических файлов:

- Векторных
- Растровых
- И векторных, и растровых